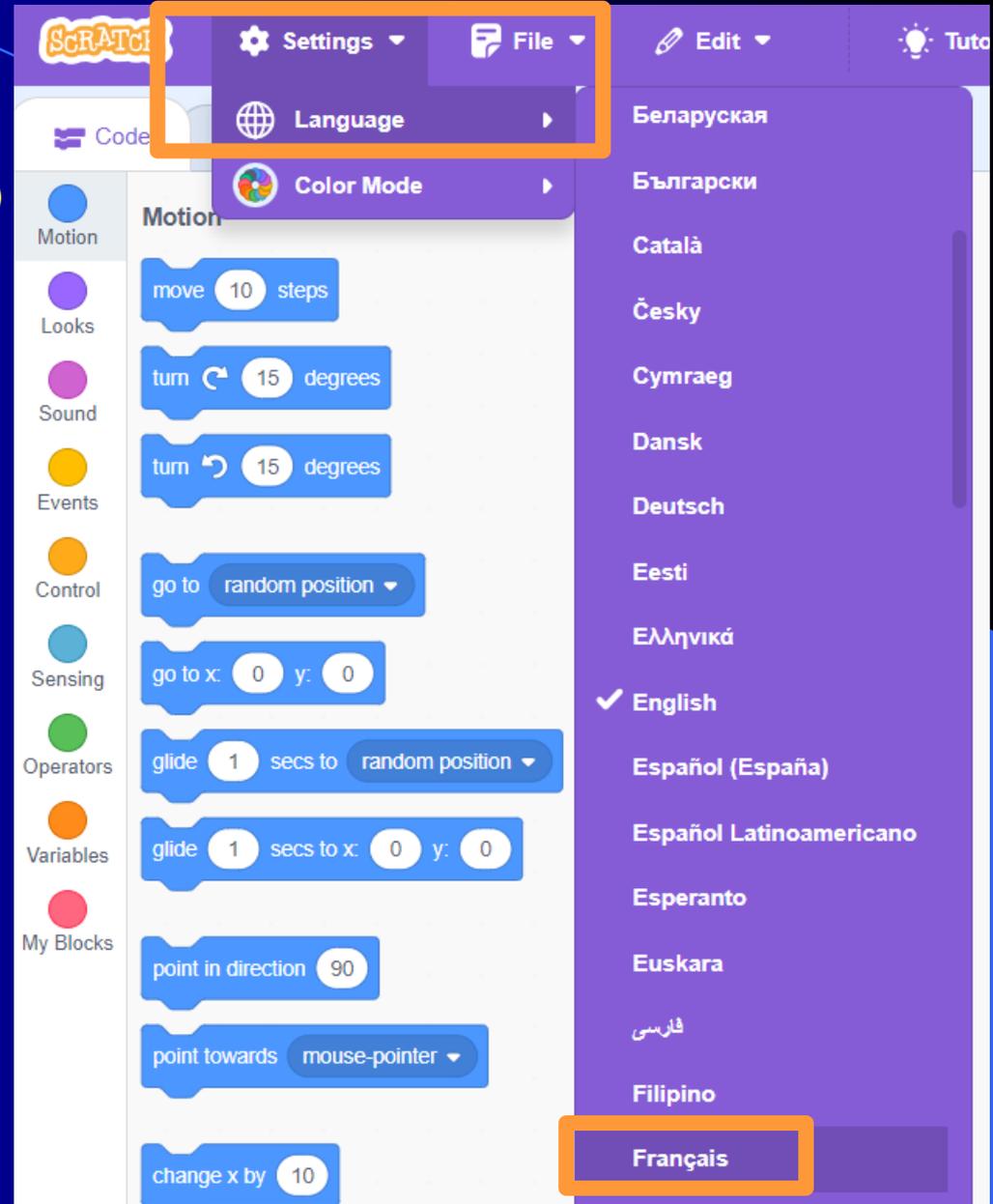


Détecteur de mouvement

Ouvrir Chrome :
→ taper `scratch editor`

 Scratch
<https://scratch.mit.edu/projects> 
project editor



The screenshot shows the Scratch editor interface. The top navigation bar includes 'Settings', 'File', 'Edit', and 'Tuto'. The 'Language' menu is open, displaying a list of languages. The 'Français' option is highlighted with an orange box. The main workspace shows a 'Motion' block palette with various movement blocks like 'move 10 steps', 'turn 15 degrees', 'go to random position', 'glide 1 secs to random position', 'point in direction 90', and 'change x by 10'.

- Settings
- File
- Language
- Color Mode
- Беларуская
- Български
- Català
- Česky
- Cymraeg
- Dansk
- Deutsch
- Eesti
- Ελληνικά
- ✓ English
- Español (España)
- Español Latinoamericano
- Esperanto
- Euskara
- فارسی
- Filipino
- Français**

- Coc
- Mouvement
- Apparence
- Son
- Événements
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Variables
- Mes Blocs



Détection vidéo
Capturer du mouvement avec la caméra.

et autoriser la vidéo

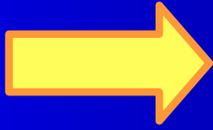
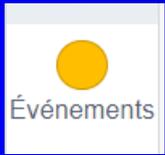


Musique
Jouer des instruments et du tambour.



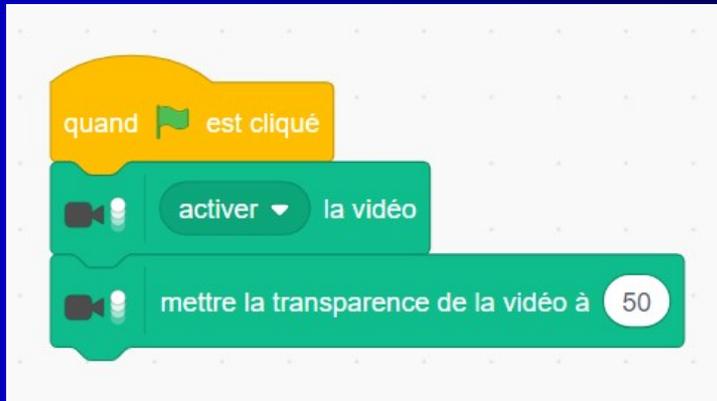
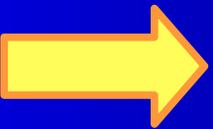
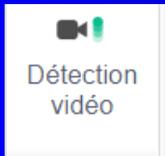
- Détection vidéo
- Musique

- Événements
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Variables
- Mes Blocs

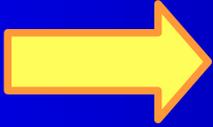


Évènement qui démarrera le détecteur

Cliquer et faire glisser

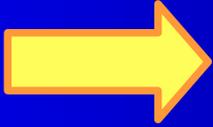


Activation de la vidéo et gestion de la transparence



**Choisis le
bon bloc à
chaque fois
puis clique
pour vérifier**

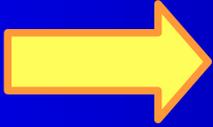
**Pour détecter en continue
sur toutes les images**



Choisis le bon bloc à chaque fois puis clique pour vérifier



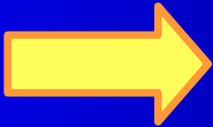
Pour détecter en continue sur toutes les images



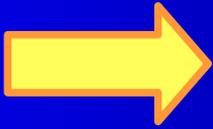
Choisis le bon bloc à chaque fois puis clique pour vérifier



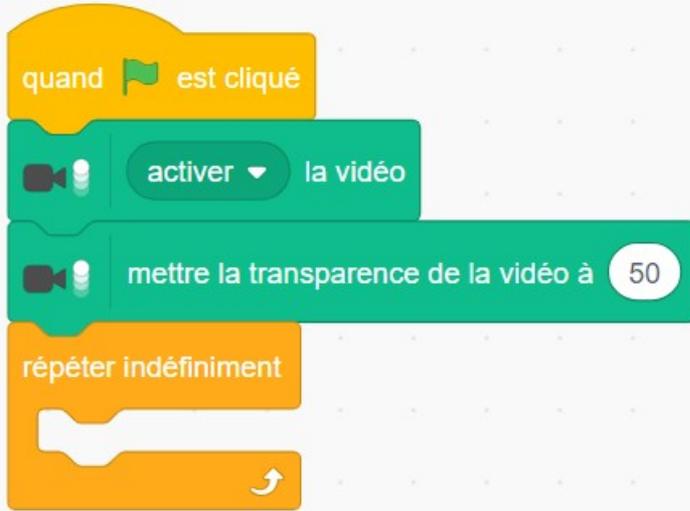
Pour détecter en continue sur toutes les images



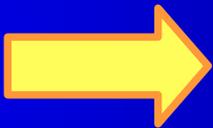
Si « événement(s) capté(s) »
Alors « action(s) »



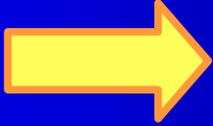
Choisis le bon bloc à chaque fois puis clique pour vérifier



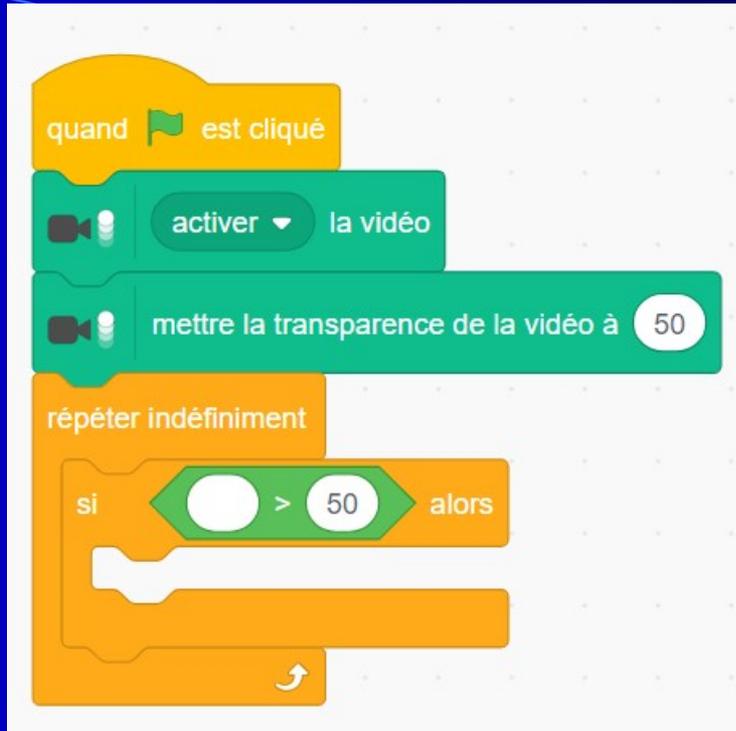
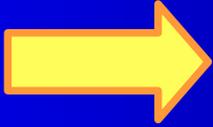
Pour détecter en continue sur toutes les images



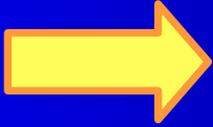
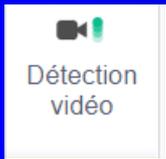
Si « événement(s) capté(s) »
Alors « action(s) »



«*mouvement* »
supérieur à «*valeur* »

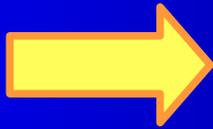


«*mouvement*»
supérieur à «*valeur*»



Mouvement de la scène vidéo supérieur à 70

Détection vidéo



The image shows a Scratch script on a grid background. It starts with a yellow 'when green flag is clicked' block. This is followed by two green video blocks: 'activate video' and 'set video transparency to 50'. Below these is an orange 'repeat indefinitely' loop. Inside the loop is a green 'if' block with the condition 'video motion of scene > 70'. If true, it triggers a green 'sprite' block with the 'scene' option checked. A yellow highlight is placed around the '> 70' condition and the 'scene' option in the 'sprite' block.

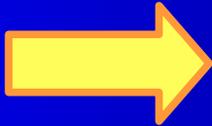
Mouvement de la scène vidéo supérieur à 70



Si « mouvement de la scène supérieur à 70 » :

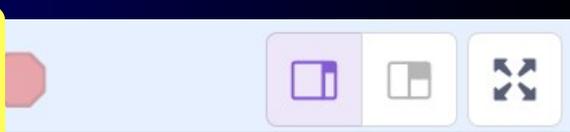
Choisir un instrument

Jouer une note



Si « mouvement de la scène supérieur à 70 » :
Choisir un instrument
Jouer une note

Démarrer le détecteur



Arrêter le détecteur

