

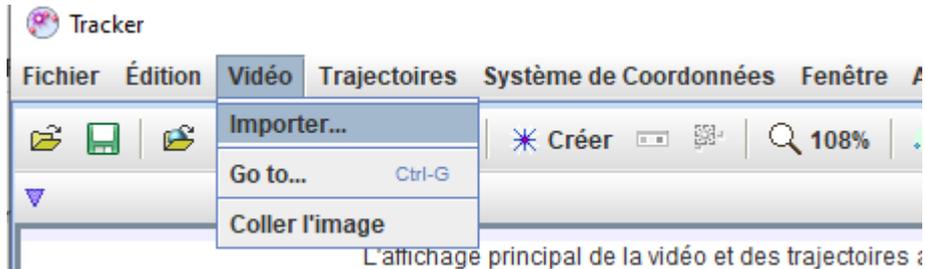
UTILISATION DE TRACKER



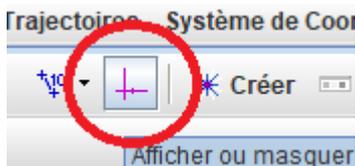
Pointage avec le logiciel:

- Importer une vidéo à partir de l'onglet « Vidéo », puis « Importer ».

(ou *Fichier > Importer > Vidéo* suivant la version)



- Placer un repère.



Cliquer sur l'icône, placer le pointeur de la souris au centre du repère puis positionner le système d'axes en cliquant-déplaçant l'origine du repère. Pour la suite, il vaut mieux placer l'axe verticale sur la fusée

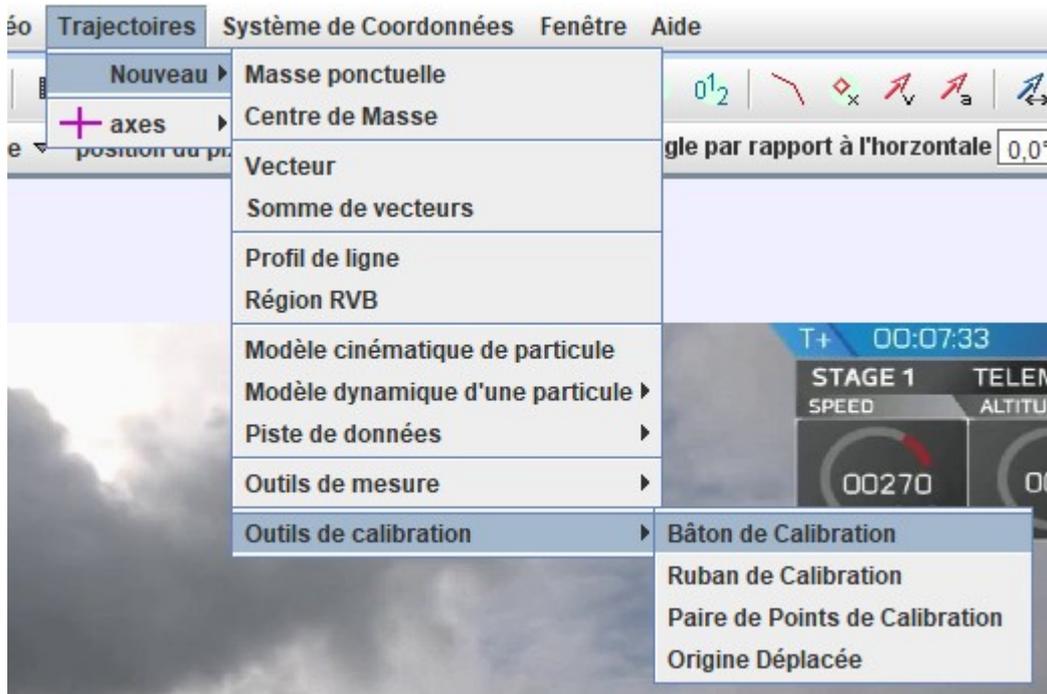
On obtient :



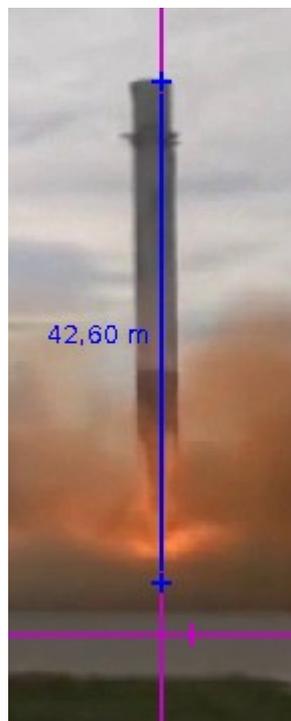
- Étalonnage de la vidéo

Étalonner la vidéo permet de dire au logiciel la mesure d'un objet qui apparaît dans la vidéo afin qu'il puisse analyser les positions selon les valeurs réelles.

Aller dans le menu Trajectoires > Nouveau > Outils de calibration > Bâton de calibration



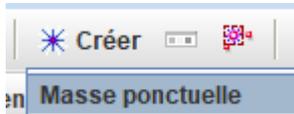
Sélectionner le premier point en maintenant la touche Maj  enfoncée et en cliquant (Shift  +clic), puis faire de même pour le 2^e point avant d'entrer la valeur de d dans l'encadré qui s'est ouvert. (Taille de la fusée d = 42,6 m)



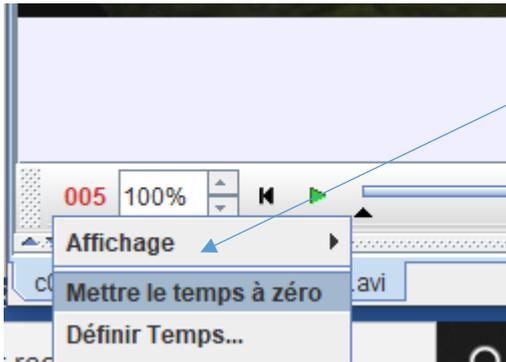
- Pointer les positions

Le pointage consiste à pointer l'objet qui change de position à chaque image de la vidéo afin d'obtenir des points, et ainsi un graphique de sa position en fonction du temps.

Créer une Masse ponctuelle



Avancer la vidéo à l'image n°5 à l'aide de la barre en bas (005 s'affiche alors en rouge comme sur l'image ci-dessous) et fixer l'origine des dates $t = 0$ s à cette image (clic droit sur le curseur de la vidéo et « Mettre le temps à zéro »)



Placer le curseur au sommet de la fusée, la touche Maj ↑ enfoncée puis faire Shift ↑ +Clic (le film passe sur l'image suivante et les coordonnées s'affichent dans le tableau) et suivre l'axe vertical

